

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN JUDUL DALAM	ii
LEMBAR PENGESAHAN TUGAS AKHIR	iii
LEMBAR PENGESAHAN SIDANG TUGAS AKHIR	iv
LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN	v
ABSTRAK	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR LAMPIRAN	xiv

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Identifikasi Masalah.....	2
1.3 Tujuan penelitian.....	3
1.4 Manfaat Penelitian.....	3

BAB II LANDASAN TEORI

2.1 Konsep Dasar Sistem Informasi.....	5
2.1.1 Sistem.....	5
2.1.2 Informasi.....	6
2.1.3 Sistem Informasi.....	7
2.2 Pariwisata Kuliner.....	8

2.3 Sistem Informasi Pariwisata Kuliner.....	8
2.4 Pengertian Web.....	9
2.5 Kota Jakarta.....	9
2.6 Peralatan-Peralatan yang Digunakan.....	10
2.6.1 Adobe Photoshop.....	10
2.6.2 Adobe Dreamweaver CS6.....	10
2.6.3 My SQL.....	11
2.6.4 XAMPP.....	12
2.6.5 Web Browser.....	12
2.6.6 Bahasa Pemrograman PHP.....	13
2.7 Pengembangan Sistem.....	13
2.8 Analisis Sistem.....	14
2.9 Alat Bantu Pemodelan Sistem(UML).....	15
2.9.1 Use Case Diagram.....	17
2.9.2 Class Diagram.....	18
2.9.3 Statechart Diagram.....	19
2.9.4 Activity Diagram.....	20
2.9.5 Package Diagram.....	22
2.9.6 Interaction Diagram.....	23
2.9.7 Component Diagram.....	24
2.9.8 Deployment Diagram.....	25
2.10 Kerangka Pemikiran.....	27

BAB III PENGEMBANGAN SISTEM

3.1 Langkah perencanaan Atau Perencanaan Sistem Informasi.....	29
3.1.1 Tahapan Pelaksanaan Penelitian.....	29
3.2 Proses Bisnis.....	30

3.2.1 Use Case Diagram Sistem Kuliner.....	30
3.2.2 Activity Diagram Melihat Informasi.....	32
3.3 Analisis Masalah.....	33
3.4 Rencana Solusi Pemecahan.....	33

BAB IV PERANCANGAN SISTEM USULAN

4.1 Perancangan Sistem yang Diusulkan.....	35
4.2 Use Case Diagram.....	36
4.3 Class diagram.....	37
4.4 Sequence diagram.....	38
4.5 Colaboration Diagram.....	40
4.6 Activity Diagram.....	43
4.7 Statechart Diagram.....	46
4.8 Component Diagram.....	49
4.9 Deployment Diagram.....	51
4.10 Sitemap.....	53

BAB V PENUTUP

5.1 Kesimpulan.....	54
5.2 Saran.....	55

DAFTAR PUSTAKA

DAFTAR RIWAYAT HIDUP

LAMPIRAN